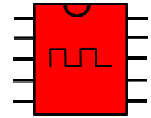


# eOscillo

## DOCUMENTATION

### Sommaire

eGrafcet .....	1
DOCUMENTATION .....	1
Préambule.....	2
L'écran .....	2
L'ELECTRONIQUE.....	2
Les fichiers :.....	2
L'édition :.....	3
La conception :.....	3
Le pilotage :.....	4
L'espace de travail : .....	4
L'OSCILLOSCOPE .....	5
La simulation : .....	5
L'espace de visualisation :.....	5
Les options :.....	6
LES PROPRIETES .....	7
Portes LOGIQUES .....	7
Le pilotage.....	9
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES .....	9
En ligne, sans licence.....	9
Avec licence .....	9



## Préambule

C'est la norme Européenne qui est utilisée dans ce logiciel pour la symbolisation des portes logiques.

## L'écran

La partie haute de l'écran est partagée en deux parties dans sa longueur

- Les commandes
- L'espace de dessin





La partie basse est réservée à la visualisation des oscillogrammes, ainsi qu'à l'affichage des messages du logiciel, affichage des erreurs ou affichage du 'chat'.

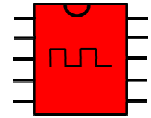
## L'ELECTRONIQUE

La partie ELECTRONIQUE se trouve donc en haut de l'écran à droite. Le menu est composé de quatre parties :

### Les fichiers :





Ce menu permet de charger, sauver ou créer un nouveau schéma.

Commandes	Descriptions
	<u>Sauvegarder un schéma</u> , attention sans licence vous ne pouvez sauvegarder qu'un seul fichier dans la limite de 10ko maximum. Le nom du la sauvegarde ne doit contenir que des lettres et sans espace. Les oscillogrammes ne sont pas sauvegardés.
	<u>Charger un schéma</u> , seul le DESSIN est chargé, pour retrouver vos oscillogrammes, lancer à nouveau la simulation.
	<u>Créer un nouveau schéma</u> , l'espace de DESSIN est effacé.
	<u>Imprimer le schéma</u> . Le DESSIN est imprimé sur la première page et les oscillogrammes sont imprimés sur les pages suivantes.







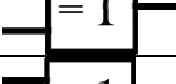
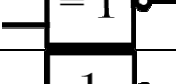
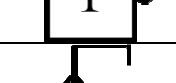


## L'édition :

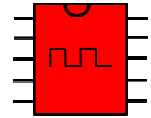
Ce menu permet de sélectionner, d'éditer ou de supprimer un composant du SCHEMA LOGIQUE.

Commandes	Descriptions
	<u>Sélectionner</u> un ou des composants du SCHEMA LOGIQUE afin de modifier leur emplacement.
	<u>Editer les caractéristiques</u> d'un composant.
	<u>Supprimer un composant</u> .
	<u>Afficher la grille</u> .

## La conception :



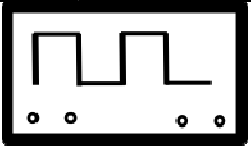
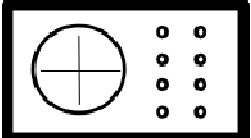
Ce menu contient tous objets nécessaires à la construction d'un schéma logique.

Composants	Descriptions
	Porte ET ou AND
	Porte NON ET ou NAND
	Porte OU ou OR
	Porte NON OU ou NOR
	Porte OU EXCLUSIF ou XOR
	Porte NON OU EXCLUSIF ou XNOR
	Porte NON ou NOT
	Les liaisons
	Le texte



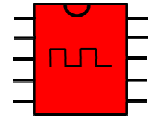
## Le pilotage :

Ce menu contient tous objets nécessaires au pilotage du SCHEMA LOGIQUE.

Composants	Descriptions
	<u>Neutre</u> ou '0' (zéro) logique
	<u>Alimentation</u> ou '1' logique
	<u>Générateur</u> de signal, les fréquences disponibles sont (en Hertz) <ul style="list-style-type: none"><li>• 0.1</li><li>• 0.2</li><li>• 0.5</li><li>• 1</li><li>• 2</li><li>• 5</li></ul>
	<u>Oscilloscope</u>

## L'espace de travail :



C'est un espace de travail accueillant les composants de votre SCHEMA LOGIQUE, Portes logiques, générateurs de créneaux, oscilloscopes. C'est ici que vous dessinez votre SCHEMA LOGIQUE



## L'OSCILLOSCOPE

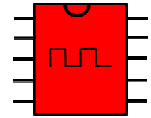
### La simulation :

La partie 'Simulation' du logiciel permet d'afficher les oscillogrammes non seulement des générateurs de signaux mais aussi des oscilloscopes.





Commandes	Description
	Lancer la simulation, attention une phase de traitement à lieu avant la simulation afin de tester la validité du SCHEMA LOGIQUE, une seule erreur et la simulation s'arrête. S'il n'y a pas d'erreur, toutes les commandes sont désactivées, et les oscillogrammes commencent à se dessiner.
	Lorsque la simulation est lancée, parce qu'il n'y a pas eu d'erreur, cette commande permet de figer les oscillogrammes. Attention la reprise de la simulation efface les derniers oscillogrammes.

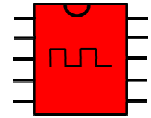
### L'espace de visualisation :

C'est à cet endroit que se dessinent les oscillogrammes, les uns en dessous des autres. Les premiers à être affichés sont les générateurs de créneaux puis en dessous se positionnent les oscillogrammes des oscilloscopes.





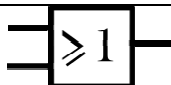
## Les options :

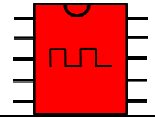
Commandes	Description
	Evaluer la validité du SCHEMA LOGIQUE. S'il est concluant, vous obtenez un message en ce sens, dans le cas contraire, la ou les erreurs sont est indiquées, à vous d'en tenir compte et de modifier votre schéma en fonction.
	Ouvrir la fenêtre de chat. Chaque message est préfixé par son adresse IP. Un message ne respectant pas les CGV du site sera banni définitivement.
	Supprimer le contenu de la zone de texte.
	Imprimer le contenu de la zone de texte.

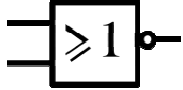
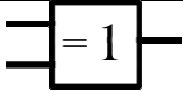
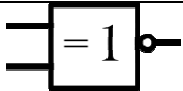
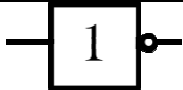


## LES PROPRIETES

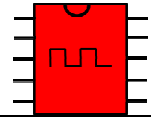
### Portes LOGIQUES

Composants	Descriptions																																			
	<table border="1"><thead><tr><th colspan="4">PORTE LOGIQUE</th><th>X</th></tr></thead><tbody><tr><td>Porte AND</td><td>A</td><td>B</td><td>S</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td><td>Fermer</td></tr></tbody></table>	PORTE LOGIQUE				X	Porte AND	A	B	S			0	0	0			1	0	0			0	1	0			1	1	1						Fermer
PORTE LOGIQUE				X																																
Porte AND	A	B	S																																	
	0	0	0																																	
	1	0	0																																	
	0	1	0																																	
	1	1	1																																	
				Fermer																																
	<table border="1"><thead><tr><th colspan="4">PORTE LOGIQUE</th><th>X</th></tr></thead><tbody><tr><td>Porte NAND</td><td>A</td><td>B</td><td>S</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td><td>Fermer</td></tr></tbody></table>	PORTE LOGIQUE				X	Porte NAND	A	B	S			0	0	1			1	0	1			0	1	1			1	1	0						Fermer
PORTE LOGIQUE				X																																
Porte NAND	A	B	S																																	
	0	0	1																																	
	1	0	1																																	
	0	1	1																																	
	1	1	0																																	
				Fermer																																
	<table border="1"><thead><tr><th colspan="4">PORTE LOGIQUE</th><th>X</th></tr></thead><tbody><tr><td>Porte OR</td><td>A</td><td>B</td><td>S</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td><td>Fermer</td></tr></tbody></table>	PORTE LOGIQUE				X	Porte OR	A	B	S			0	0	0			1	0	1			0	1	1			1	1	1						Fermer
PORTE LOGIQUE				X																																
Porte OR	A	B	S																																	
	0	0	0																																	
	1	0	1																																	
	0	1	1																																	
	1	1	1																																	
				Fermer																																



	<p>PORTE LOGIQUE <span style="float: right;">X</span></p> <table border="1"><thead><tr><th>Porte NOR</th><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></tbody></table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Fermer"/></p>	Porte NOR	A	B	S		0	0	1		1	0	0		0	1	0		1	1	0	
Porte NOR	A	B	S																			
	0	0	1																			
	1	0	0																			
	0	1	0																			
	1	1	0																			
	<p>PORTE LOGIQUE <span style="float: right;">X</span></p> <table border="1"><thead><tr><th>Porte XOR</th><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></tbody></table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Fermer"/></p>	Porte XOR	A	B	S		0	0	0		1	0	1		0	1	1		1	1	0	
Porte XOR	A	B	S																			
	0	0	0																			
	1	0	1																			
	0	1	1																			
	1	1	0																			
	<p>PORTE LOGIQUE <span style="float: right;">X</span></p> <table border="1"><thead><tr><th>Porte XNOR</th><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></tbody></table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Fermer"/></p>	Porte XNOR	A	B	S		0	0	1		1	0	0		0	1	0		1	1	1	
Porte XNOR	A	B	S																			
	0	0	1																			
	1	0	0																			
	0	1	0																			
	1	1	1																			
	<p>PORTE LOGIQUE <span style="float: right;">X</span></p> <table border="1"><thead><tr><th>Porte NOT</th><th>A</th><th>S</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td></tr></tbody></table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Fermer"/></p>	Porte NOT	A	S		0	1		1	0												
Porte NOT	A	S																				
	0	1																				
	1	0																				





<h1>T</h1>	<b>EDITION TEXTE</b> X	
	Votre texte	<input type="text" value="TEXTE"/>
	Taille de la fonte	10 ▾
<input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/>		

## Le pilotage

Composants	Descriptions								
	<table border="1"><tr><td colspan="2" style="text-align: right;"><b>Générateur de fréquences</b> X</td></tr><tr><td>Fréquence (hz)</td><td>0.1 ▾</td></tr><tr><td>Forme du signal</td><td>Créneaux ▾</td></tr><tr><td colspan="2" style="text-align: right;"><input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/></td></tr></table>	<b>Générateur de fréquences</b> X		Fréquence (hz)	0.1 ▾	Forme du signal	Créneaux ▾	<input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/>	
<b>Générateur de fréquences</b> X									
Fréquence (hz)	0.1 ▾								
Forme du signal	Créneaux ▾								
<input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/>									
	<table border="1"><tr><td colspan="2" style="text-align: right;"><b>PARAMETRAGE D'OSCILLOSCOPE</b> X</td></tr><tr><td>Numéro de l'oscilloscope</td><td>3 <input type="button" value="↑"/></td></tr><tr><td colspan="2" style="text-align: right;"><input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/></td></tr></table>	<b>PARAMETRAGE D'OSCILLOSCOPE</b> X		Numéro de l'oscilloscope	3 <input type="button" value="↑"/>	<input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/>			
<b>PARAMETRAGE D'OSCILLOSCOPE</b> X									
Numéro de l'oscilloscope	3 <input type="button" value="↑"/>								
<input type="button" value="Confirmer"/> <input type="button" value="Fermer"/>									

## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

### En ligne, sans licence

En ligne eOscillo est limité dans son utilisation. Vous ne pouvez sauvegarder qu'un seul fichier et ce dernier ne doit pas excéder 10 k octets. Ce qui est vous permet de vous familiariser avec eOscillo et de choisir ou non de prendre une licence. Par contre toutes les fonctionnalités sont ouvertes..

### Avec licence

eOscillo sous licence est l'exacte réplique de celui en ligne hormis les limitations en nombre et taille des fichiers.